



Deploy (distribuição) de Apps

Nesta aula veremos como distribuir os aplicativos que são desenvolvidos no Android Studio.

Basicamente temos duas formas: Gerar e distribuir o APK do Aplicativo ou publicar na Loja da Play Store, onde é necessário ter uma conta de desenvolvedor paga.

1. Gerar o APK do aplicativo

APK significa Android Package Kit (ou Pacote de Aplicativo Android). É o formato de arquivo usado pelo sistema operacional Android para distribuir e instalar aplicativos.

Na prática um arquivo .apk é um arquivo compactado que contém todos os elementos necessários para o app funcionar dentro do Android. É um arquivo que pode ser instalado manualmente em um celular.

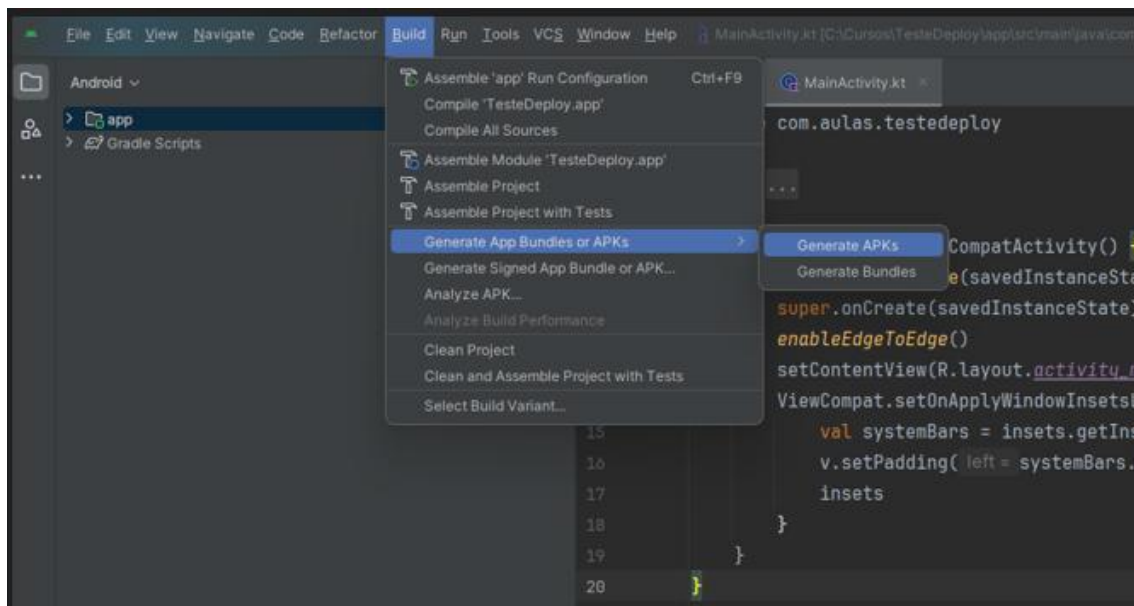
APK é uma das formas de distribuir o app fora da loja da Play Store (se estiver testando o app ou quiser enviar diretamente para outras pessoas).

Você pode mandar para outras pessoas via whatsapp, e-mail ou disponibilizar para download em algum site.

Observação: Atualmente o apk não é mais usado na loja da Play Store. Toda vez que for subir o app para a loja da Play Store terá que ser no formato AAB (Android App Bundle) que veremos posteriormente.

Como Gerar o arquivo APK do App?

No menu da parte superior da IDE, selecionar a opção Build, após a opção Generate App Bundle or APK e finalmente a opção Generate APKs conforme mostrado na figura a seguir.

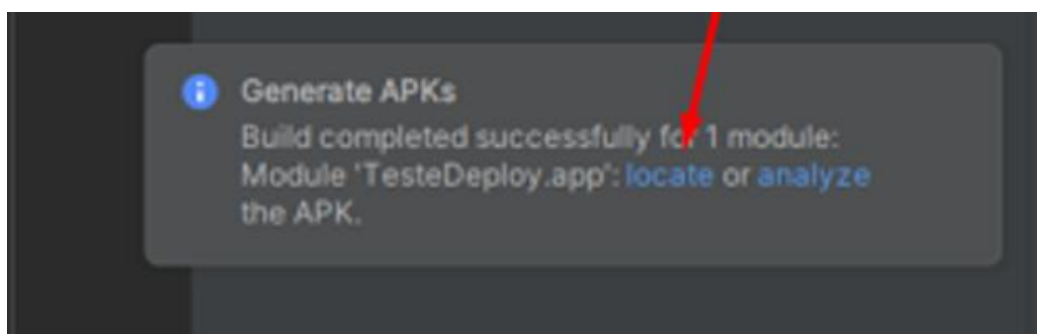


Automaticamente ele começa a gerar o arquivo – pode demorar pouco mais ou menos dependendo do tamanho da aplicação

Terminado esse processo, devemos localizar onde o arquivo APK foi gerado. Na pasta do projeto, acessar as subpastas “**APP/BUILD/OUTPUTS/APK/DEBUG**”.

Dentro dessa pasta, localize o arquivo APK gerado e renomeie caso necessário.

Outra maneira de localizar a pasta onde o arquivo foi gerado é clicar no link que aparece no canto inferior direito da IDE, logo após a geração do arquivo APK conforme mostra a figura abaixo:





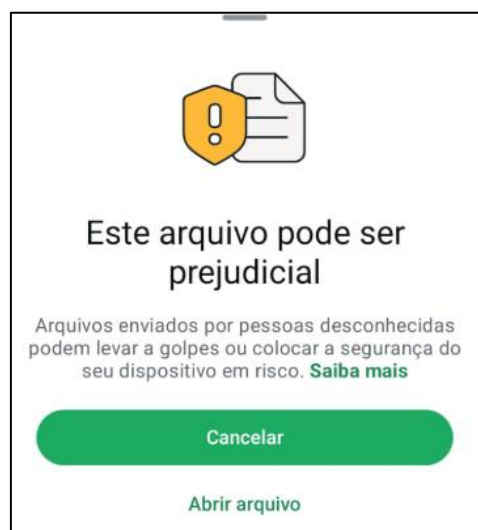
Copie o arquivo APK e distribua da forma que achar melhor (email, whatsapp, link para baixar, etc)

Instalando o Arquivo APK no dispositivo

Após baixar o arquivo no dispositivo Android você deve clicar nele para que o mesmo seja instalado e possa ser utilizado.

Normalmente irão ser exibidas mensagens de alerta quanto à origem do mesmo, sobre riscos de segurança para a instalação, etc (mensagens genéricas para apps onde não se pode verificar a origem). Basta dar as permissões de instalação e o mesmo irá ser instalado normalmente.

No exemplo abaixo foi enviado o arquivo TesteDeploy.APK pelo WhatsApp e foi clicado no mesmo após ser baixado para o dispositivo. Note que foi exibida a mensagem que o arquivo pode ser prejudicial, porque não consegue identificar a origem do mesmo. Como sabemos a procedência do arquivo, podemos mandar tranquilamente abrir o mesmo.



Após, pode exibir uma mensagem que a verificação do App é recomendada. Caso queira, selecione “Verificar App” ou então, clique em “Mais detalhes” e na opção correspondente mande instalar sem verificar.

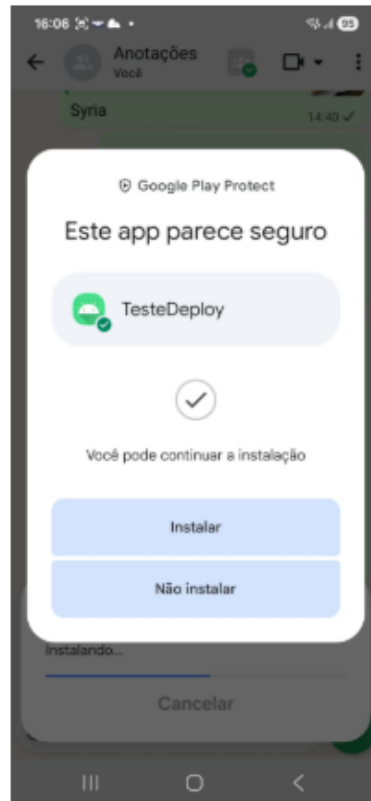


Na tela abaixo ele exibe a mensagem que está verificando o app





Após, irá mostra a tela que o app parece ser seguro e que você pode continuar a instalação



Após instalar, o Android irá perguntar se deseja abrir o App. Se quiser abrir nesse momento, é só confirmar. Mas poderá abrir posteriormente pois o App foi instalado no dispositivo.

Observação: Se quiser testar a instalação no emulador, basta iniciar o emulador e após arrastar o apk para dentro dele.



2. Publicação na Play Store

Como já citado no início dessa aula, para publicarmos um App na Loja da Play Store é necessário que tenhamos uma conta de desenvolvedor. Caso não tenha, é necessário criar uma. Você necessita adquirir uma conta de desenvolvedor pois sem ela você não consegue publicar.

Pesquise no Google e mande localizar Google Play Console (atualmente: <https://play.google.com/console/u/0/signup>). Clicando no site você irá acessar a documentação oficial. Caso não esteja logado com uma conta do Google, ele irá pedir para fazer o login.

Para criar essa conta de desenvolvedor, atualmente é cobrada uma taxa de \$25,00 (vinte e cinco dólares) uma única vez. Com esse pagamento, ao adquirir sua conta de desenvolvedor você poderá publicar quantos Apps quiser. Você tem a opção de ter a conta pessoa física (normalmente para iniciante) e também pessoa jurídica que é a conta empresarial, que vai permitir a você emitir nota fiscal. Pode-se iniciar com pessoa física e posteriormente migrar para outra modalidade.

Para começar, escolha um tipo de conta

Para quem a conta está sendo criada? [Saiba mais sobre qual tipo de conta escolher](#)

Uma organização

Escolha esta opção se a conta estiver sendo criada para uma organização ou uma empresa. Será preciso verificar a organização.

Tipo de organização
Selecione o tipo da organização ▾



Vamos começar →

Você

Escolha esta opção se você está criando uma conta para uso próprio e não tem uma organização ou empresa no momento. Por exemplo, se você é estudante ou desenvolve apps como hobby ou de maneira amadora. Ainda vai ser possível ganhar dinheiro no Google Play e convidar outros usuários para participar da conta.

ⓘ Alguns tipos de apps só podem ser distribuídos por organizações.
[Saiba mais](#)



Vamos começar →

A Conta do Google que você usou para fazer login [devncc1701@gmail.com] vai ser proprietária desta conta de desenvolvedor. Não vai ser possível mudar a conta depois que ela for criada. Para participar com uma conta de desenvolvedor que já existe, peça um convite ao administrador.

[Mudar de conta](#)




Sua conta de desenvolvedor vai estar vinculada à conta do Google.


Neste exemplo vamos continuar como pessoa física, clicando no link: **“Vamos Começar”**

Você

Escolha esta opção se você está criando uma conta para uso próprio e não tem uma organização ou empresa no momento. Por exemplo, se você é estudante ou desenvolve apps como hobby ou de maneira amadora. Ainda vai ser possível ganhar dinheiro no Google Play e convidar outros usuários para participar da conta.





i Alguns tipos de apps só podem ser distribuídos por organizações.
[Saiba mais](#)

Vamos começar → 


Após, irá aparecer a tela informando do pagamento e informações de dados obrigatórios para a criação da conta


Criar uma conta de desenvolvedor do Google Play para você

 devncc1701@gmail.com

 Google Play Console 

Do que você precisa ao criar sua própria conta de desenvolvedor

Dados obrigatórios para criar a conta: 

- 📧 Um endereço de e-mail para seu perfil de desenvolvedor**
Ele vai aparecer no Google Play como parte do seu perfil público de desenvolvedor. Você precisará receber um código para verificação. Depois de criar sua conta, é possível informar um endereço de e-mail diferente para as consultas relacionadas a suporte de cada um dos seus apps.
[Saiba mais sobre as verificações para desenvolvedores](#)
- 📞 Um número de telefone e um endereço de e-mail de contato com o Google**
Eles só serão usados pelo Google para entrar em contato com você se necessário, e não vão ser exibidos no Google Play. Será preciso verificar o endereço de e-mail durante o registro e o número de telefone depois de criar a conta.
- 💳 Uma forma de pagamento**
Pagar a taxa de registro única de USD 25 

É preciso confirmar sua identidade para publicar apps

Voltar **Continuar**



Irá surgir uma tela para você colocar o “Nome do desenvolvedor”. Você poderá colocar o nome que quiser: o nome da sua empresa, um nome fictício, etc. Aqui por exemplo vou colocar DevDU.

Criar uma conta de desenvolvedor do Google Play para você

devncc1701@gmail.com

Google Play Console

Primeiro, informe o nome do desenvolvedor

É o que os usuários vão ver no Google Play para representar seu perfil de desenvolvedor e seus apps. O nome não precisa ser igual ao seu nome e pode ser alterado posteriormente.

5 / 50

Voltar Próximo

A seguir é necessário ter um perfil para o pagamento da taxa. Caso não tenha o perfil para pagamento, será necessário criar.

Criar uma conta de desenvolvedor do Google Play para você

devncc1701@gmail.com

- ✓ Tipo de conta
- ✓ O que é necessário
- ✓ Nome do desenvolvedor
- Perfil para pagamentos

Perfil público do desenvolvedor

Sobre você

Apps

Como o Google entra em contato com você

Termos

Google Play Console

Vincule um perfil para pagamentos para confirmar sua identidade

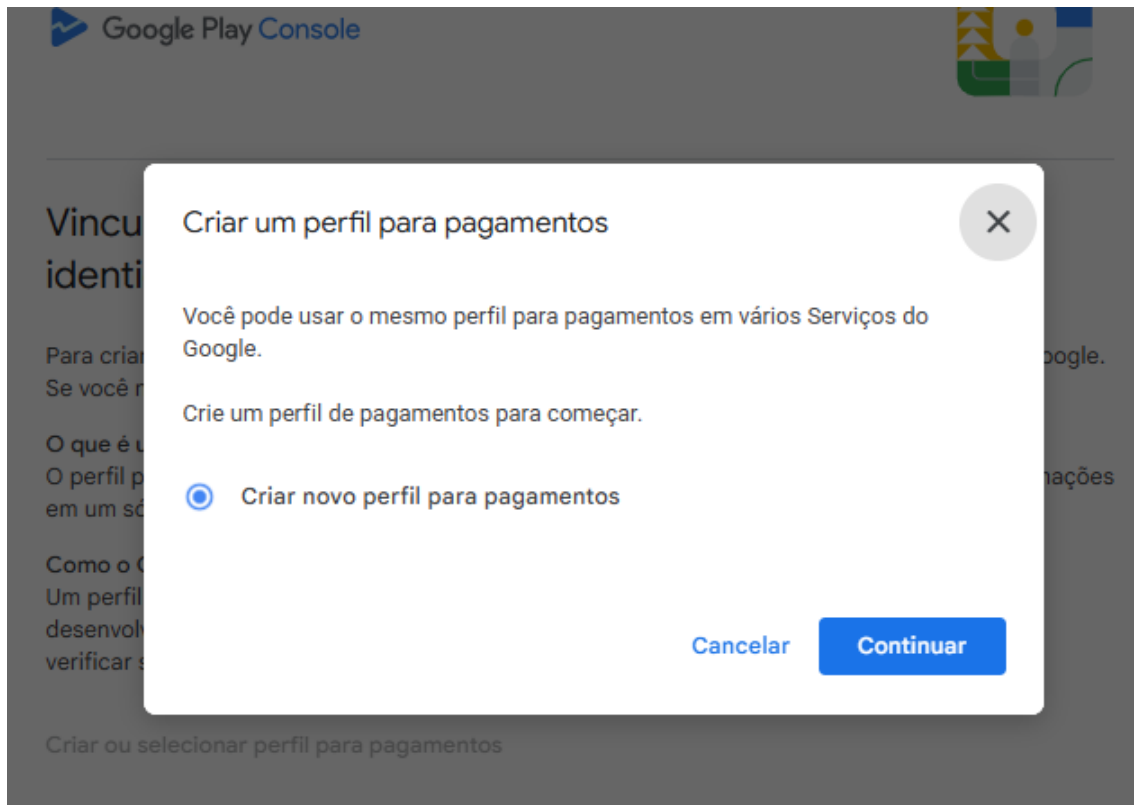
Para criar uma conta de desenvolvedor, é necessário vincular um perfil para pagamentos do Google. Se você não tiver, crie um.

O que é um perfil para pagamentos?
O perfil para pagamentos é usado em todos os produtos do Google. Você gerencia suas informações em um só lugar e poupa tempo. [Saiba mais](#)

Como o Google Play usa seu perfil para pagamentos
Um perfil para pagamentos é fundamental para a criação e a verificação de uma conta de desenvolvedor do Play Console. O Google Play usa seu perfil para pagamentos para coletar e verificar seu nome comercial e endereço. [Saiba mais](#)

[Criar ou selecionar perfil para pagamentos](#)

Voltar Próximo



Na sequência irão ser solicitados vários dados tais como país, endereço, Cidade, Estado, CEP.

A seguir irão ser mostradas várias telas onde vários dados serão solicitados, tais como e-mail, telas que solicitarão dados sobre você, de sua experiência como desenvolvedor, do número de Apps que planeja publicar nos próximos 12 meses, se planeja ganhar dinheiro na Google Play (você poderá informar que quer ganhar com anúncios, apps pagos), vc pode colocar a URL de um site caso tenha.



Apps

Número de apps	Quantos apps você pretende publicar no Google Play nos próximos 12 meses? Se não tiver certeza, informe um valor estimado. Isso não afeta o número de apps que você pode publicar.
	<input type="text" value="Selecionar o número de apps"/>
Ganhar dinheiro no Google Play	Você planeja ganhar dinheiro com os apps que publica no Google Play? Isso não vai afetar sua capacidade de gerar receita com os apps nem os recursos e serviços que você pode acessar.
	<input type="radio"/> Não <input type="radio"/> Sim <input type="radio"/> Ainda não sei
Categorias de apps	Você pretende publicar algum dos seguintes tipos de app no Google Play? Selecione todas as opções aplicáveis. A resposta não afeta a exibição do seu app no Google Play. É possível alterar isso depois. i Alguns tipos de apps só podem ser distribuídos por organizações. Saiba mais
	<input type="checkbox"/> Apps para crianças ou famílias <input type="checkbox"/> Apps de comprovante de vacinação ou monitoramento de contatos com COVID-19 <input type="checkbox"/> Apps governamentais <input type="checkbox"/> Apps eleitorais <input type="checkbox"/> Apps de notícias <input type="checkbox"/> Apps de telessaúde ou medicina

Após preenchidas todas essas informações você irá para a tela de pagamento. A partir daí você irá conseguir acessar sua conta de desenvolvedor e conseguir publicar na Loja.

Bom, para isso precisamos voltar ao Android Studio e gerar o arquivo para publicação.

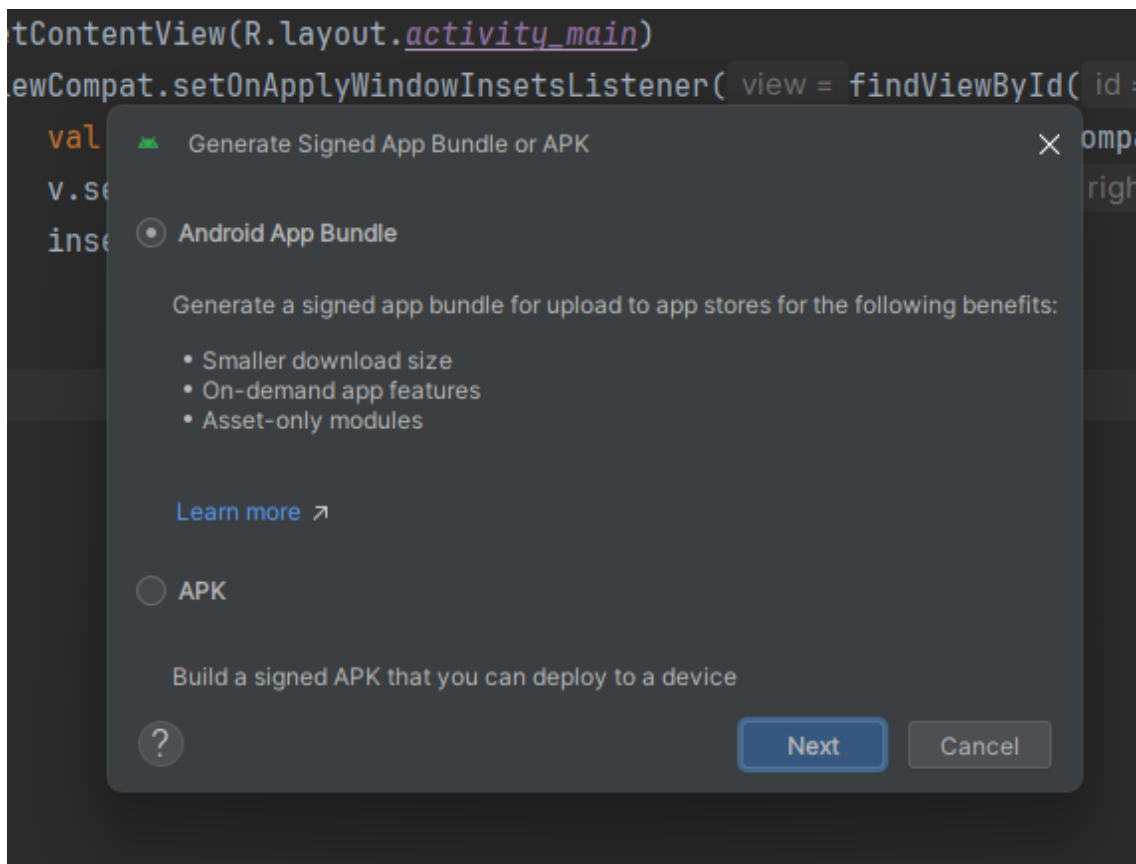
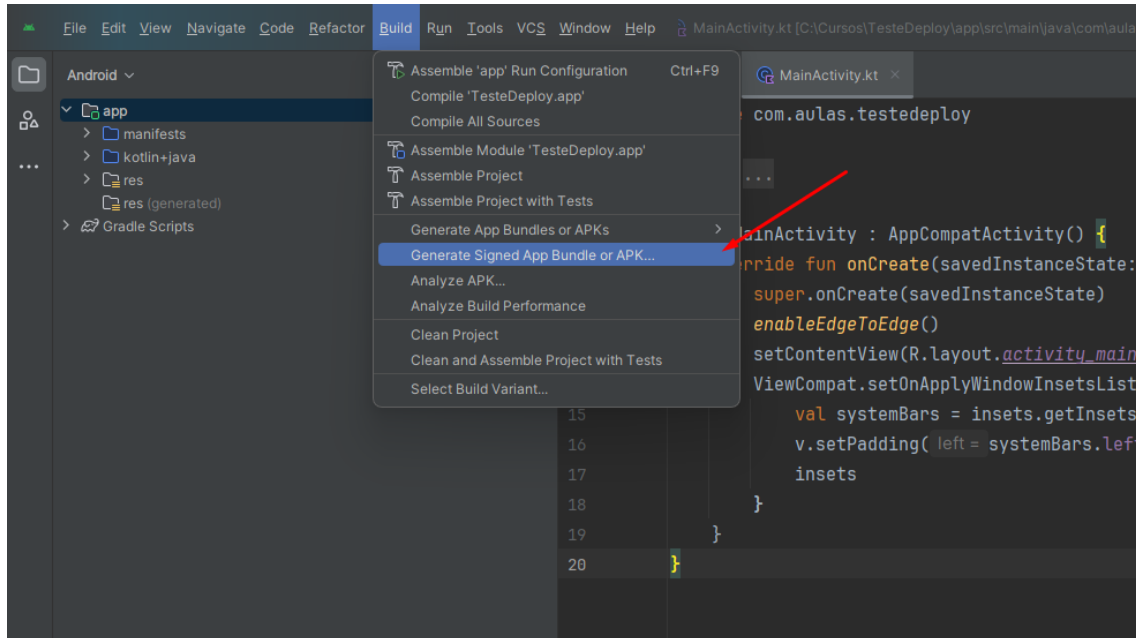
Geração do Arquivo para publicação na Play Store

Para publicarmos na Loja, precisamos gerar um arquivo chamado de AAB (Android App Bundle).

Para isso, no Menu Principal selecionamos a opção Build e selecionar a opção Generate App Bundle or Apk, ou seja vou gerar um arquivo Android App Bundle



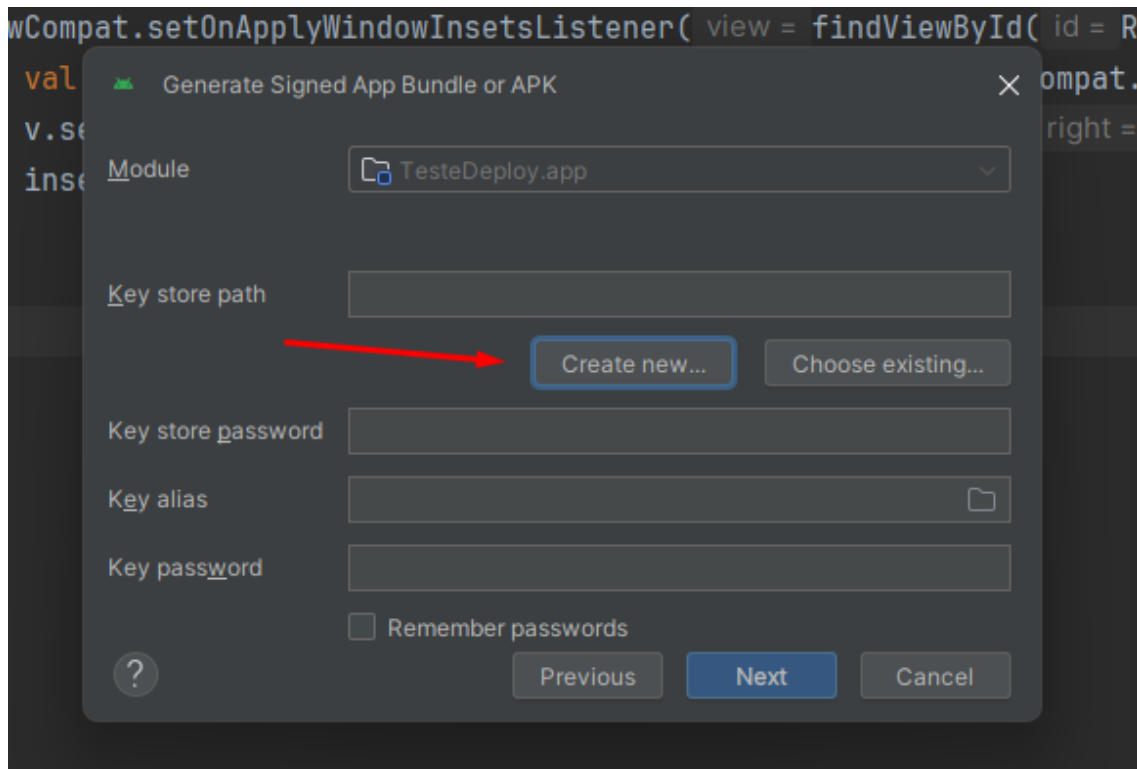
(AAB) assinado. É necessário que seja assinado para que seja enviado para a loja da Play Store. A loja não está aceitando mais arquivos do tipo APK.





Após clicar em Next ele irá solicitar a criação de uma Key Store, ou seja, uma chave. Será necessário salvar essa chave no computador, pois toda vez que for necessário atualizar o aplicativo, gerar um novo Android App Bundle para mandar para a Loja uma atualização, será necessário utilizar essa chave.

Uma recomendação é que na pasta onde está o projeto, seja criada uma pasta específica para armazenar essa chave.



Após pressionar o botão Create new, irá surgir uma nova tela para criação e configuração dessa chave. NUNCA perca essa chave (guarde com segurança – arquivo/senha – faça backup).



New Key Store

Key store path:

Password: Confirm:

Key

Alias:

Password: Confirm:

Validity (years):

Certificate

First and Last Name:

Organizational Unit:

Organization:

City or Locality:

State or Province:

Country Code (XX):

OK Cancel

Em Key store path, insira a localização da pasta criada e um nome de arquivo qualquer, por exemplo “Chave”

Em Password insira uma senha (tome cuidado para inserir uma senha que vá lembrar posteriormente). Confirme a Senha.

Em Alias, crie um apelido para essa chave, por exemplo ChaveApp

Após deve ser inserida nova senha para a chave (pode ser utilizada a mesma que foi utilizada anteriormente para o Key Store).

Após, insira a validade da chave. Por padrão ele sugere 25 anos (pode ser aumentada ou diminuída).



Após, preencher os dados:

Seu Nome

Empresa: caso não tenha colocar o nome do App ou do desenvolvedor

Cidade

Estado

Código do País – Brasil = 55

New Key Store

Key store path: C:\Cursos\TesteDeploy\KeyStore\Chave

Password: Confirm:

Key

Alias: ChaveApp

Password: Confirm:

Validity (years): 25

Certificate

First and Last Name: Carlos Coletto

Organizational Unit: TesteDeploy

Organization: TesteDeploy

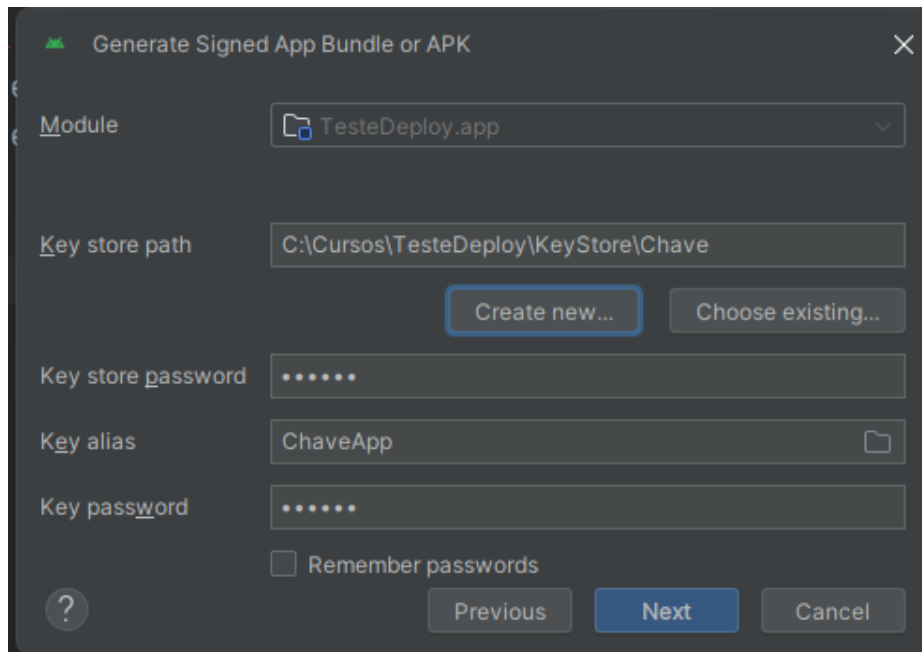
City or Locality: São Paulo

State or Province: SP

Country Code (XX): 55

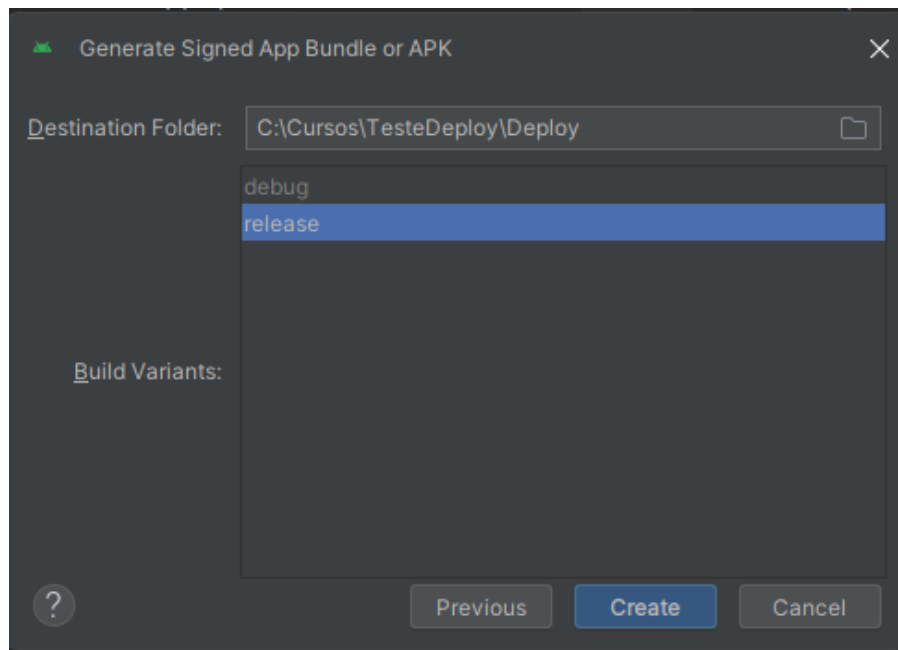
OK Cancel

Clicando em ok, ele vai gerar a chave e a senha.



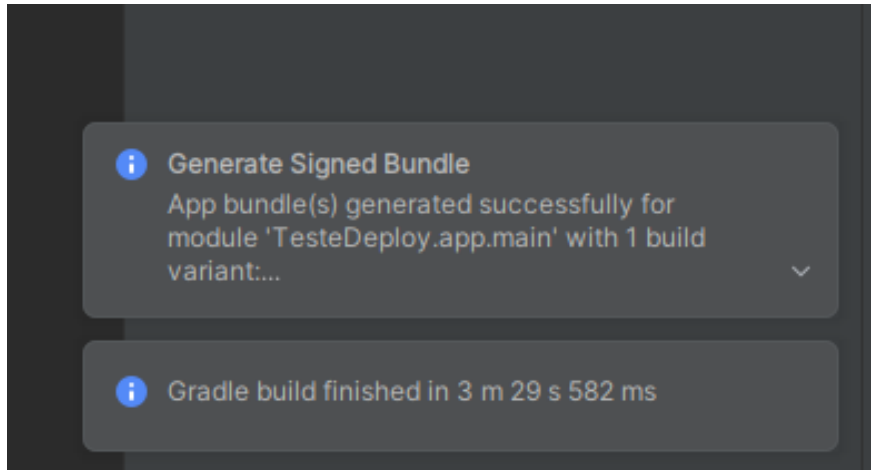
Clicando em Next ele vai salvar a chave na Pasta indicada e a seguir vai exibir a tela solicitando que indique onde deverá ser salvo o arquivo AAB. O ideal também é criar uma pasta específica para isso. No exemplo abaixo, foi criada uma pasta chamada Deploy foi assinalada como destino para a geração do arquivo.

Selecione a opção Release.





Pressione a opção Create e após um tempo será exibida a mensagem no canto inferior direito de que o arquivo foi gerado.



Localize o arquivo com a extensão .aab

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
app-release.aab	06/11/2025 12:02	Arquivo AAB	4,538 KB

Caso queira renomeie o arquivo.

O próximo passo é subir para a loja. Lembre-se que é necessário ter a conta de desenvolvedor.

Estando logado como desenvolvedor, na página inicial tem uma opção Criar App que irá guiá-lo na sua publicação, solicitando várias informações tais como nome do app, idioma padrão, se é um app ou jogo, se será gratuito ou pago, etc



Google Play Console

Criar app

Detalhes do app

Nome do app

É assim que seu app aparecerá no Google Play 19 / 30

Idioma padrão

App ou jogo

Você pode alterar essa informação mais tarde nas configurações da Play Store

App

Jogo

Gratuito ou pago

Você pode editar esta opção na página "Preço do app" até a publicação dele. Depois disso, não é possível mudar um app sem custos financeiros para pago.

Grátis

Pago

Declarações

Políticas do programa para desenvolvedores

Confirme se o app atende às Políticas do programa para desenvolvedores

A inscrição atende às Políticas do programa para desenvolvedores. Consulte estas dicas sobre como criar descrições de apps em conformidade com a política para evitar alguns dos motivos comuns de suspensão. Caso seu app ou a página "Detalhes do app" estejam qualificados para o envio de um aviso de atendimento à solicitação de revisão do Google Play, fale conosco antes de...

Dando sequência ele irá criar no painel etapas necessárias para a conclusão da publicação do aplicativo, tais como selecionar o AAP para enviar, versionamento, classificação de conteúdo, etc. Depois que responder todos os questionamentos você poderá ver seu app na Play Store pronto para download.

Nesta aula, você aprendeu como **gerar, instalar e distribuir um aplicativo Android** fora e dentro da Play Store. Exploramos o formato **APK (Android Package Kit)** — utilizado para testes, instalações diretas e compartilhamento entre dispositivos — e compreendemos o processo completo de criação e assinatura do **AAB (Android App Bundle)**, formato atualmente exigido pela **loja oficial do Google**.

A finalidade principal desta aula foi **capacitar o aluno a preparar e disponibilizar seus aplicativos para uso real**, seja por meio da **distribuição manual (APK)**, seja através da **publicação profissional na Play Store**, com a criação de uma **conta de desenvolvedor** e o uso do **Google Play Console**.

Com isso, encerramos o ciclo de desenvolvimento no Android Studio, consolidando as etapas que vão **desde a concepção do app até sua disponibilização ao público** — um passo essencial para validar e divulgar projetos reais de aplicativos móveis.