

Software Livre: prática

Criando uma conta

- Crie uma conta em uma das plataformas:
 - GitHub
 - GitLab
 - Codeberg

Crie um projeto

- Pequeno. Poucos arquivos
 - um pequeno script Python
 - ou apenas um arquivo de texto, se quiser
- Inclua um erro óbvio!
 - Isso será detectado e corrigido por outros participantes

Identifique e reporte um bug em um outro projeto

1. Entre no projeto do outro participante
2. Faça um clone do projeto (LOCAL, copie da interface web)
 - `git clone http://...`
3. Veja que o bug existe
4. Reporte o bug (interface web)

Identifique um bug, corrija e faça um pull request (1)

1. Entre no projeto do outro participante (interface web)
2. Entre em "Issues" e identifique um bug (interface web)
3. Faça um fork do projeto (interface web)

Identifique um bug, corrija e faça um pull request (2)

4. Faça um clone **do seu fork** do projeto (LOCAL, copie url da interface web)

- `git clone ...`

5. Crie um branch (*não corrija no branch main ou master!*)

- `git branch bug-fix`
- `git checkout bug-fix`

Identifique um bug, corrija e faça um pull request (3)

6. Corrija o bug

7. git commit (no novo branch)

- `git commit -a`

8. git push *para o seu fork*

- `git push origin bug-fix`

9. Faça o pull request (interface web)

Remova seu repositório ao final da atividade

- Ele não será usado por outros no futuro (e nem por você)!
- Armazenamento é caro
- Remova!

Mais

Este fluxo é básico. Há muitas variações, muitas outras features do git. Projetos diferentes aditam práticas diferentes.