

Mentores e mentoras para participação na Imersão em Projetos de Software Livre

Resposta do questionário 1

ID da resposta	38
Data de envio	2026-05-08 10:26:43
Última página	1
Idioma inicial	pt-BR
Semente	1626474263
Data de início	2026-05-08 10:11:16
Data da última ação	2026-05-08 10:26:43

Geral

Seu nome completo:	Wilson Kazuo Mizutani
Seu e-mail de contato:	kazuo256@gmail.com
Seu usuário de Telegram:	@Kazuo256
Nome do projeto de software livre em que você fará mentoria de contribuições:	Godot
Link para o projeto (página oficial, repositório etc.):	https://godotengine.org/ https://github.com/godotengine/godot/
Descrição breve (até 3 linhas) do projeto em que você faria mentoria:	Engine de jogos generalista leve, moderna e fácil de aprender. É usada em múltiplos jogos comerciais de sucesso, assim como em contextos educacionais e outras formas de tecnologia interativa.
Indique as principais habilidades necessárias aos participantes nas tarefas em que você faria mentoria:	Linguagem C++ Godot e GDScript Redação de documentação Tradução do inglês
Qual seria o seu período preferencial (dia, horário -- "2as. à tarde", "finais de semana entre 16-18h", p.ex.) para fazer reuniões de mentoria?	Dias úteis no começo da tarde (entre 14 e 16h).
Além de reuniões, você tem disponibilidade em complementar a mentoria de forma assíncrona (por exemplo, tirar dúvidas por e-mail)?	Sim
Você teria disponibilidade pra fazer mentoria de mais de uma dupla de participantes?	Não
Use este campo para acrescentar observações adicionais às respostas.	

Resposta do questionário 2

ID da resposta	45
Data de envio	2026-06-05 18:26:54
Última página	1
Idioma inicial	pt-BR
Semente	636045792
Data de início	2026-06-05 18:20:14
Data da última ação	2026-06-05 18:26:54

Geral

Seu nome completo:	Cristthian Marafigo Arpino
Seu e-mail de contato:	cristthian.arpino@gmail.com
Seu usuário de Telegram:	@c_arpino
Nome do projeto de software livre em que você fará mentoria de contribuições:	Plataforma Educacional Eco Indústria Modular
Link para o projeto (página oficial, repositório etc.):	https://www.ecoindustrialmodular.com/ https://gitlab.com/eco-industria-modular
Descrição breve (até 3 linhas) do projeto em que você faria mentoria:	A plataforma educacional da Eco Indústria Modular transforma conhecimento técnico, científico e regenerativo em formação prática, aberta e acessível. Ela reúne cursos, oficinas, kits educacionais, documentação técnica e projetos aplicados para escolas, comunidades e empreendedores. No mundo open source, funciona como um repositório vivo de soluções replicáveis para gerar capacidade local, impacto territorial e infraestrutura regenerativa.
Indique as principais habilidades necessárias aos participantes nas tarefas em que você faria mentoria:	Nas tarefas em que farei mentoria, os participantes precisarão ter interesse em aprender na prática como contribuir com uma plataforma de software livre, desenvolvendo habilidades técnicas, colaborativas e de documentação ao longo do processo. * Lógica de programação e desenvolvimento web; * Noções de Git, GitHub e colaboração em repositórios; * Leitura, organização e escrita de documentação técnica; * Trabalho em equipe e comunicação clara; * Capacidade de pesquisar soluções e aprender com autonomia; * Interesse em software livre, tecnologia educacional e impacto socioambiental; * Cuidado com boas práticas de código, testes e organização do projeto; * Capacidade de transformar demandas reais da EIM em funcionalidades úteis para a plataforma.
Qual seria o seu período preferencial (dia, horário -- "2as. à tarde", "finais de semana entre 16-18h", p.ex.) para fazer reuniões de mentoria?	Sextas às tardes
Além de reuniões, você tem disponibilidade em complementar a mentoria de forma assíncrona (por exemplo, tirar dúvidas por e-mail)?	Sim
Você teria disponibilidade pra fazer mentoria de mais de uma dupla de participantes?	Sim
Use este campo para acrescentar observações adicionais às respostas.	Espero que os participantes tenham compromisso com entregas completas, comunicação clara, abertura para aprender Git/GitHub, atenção à documentação e interesse real em contribuir com um projeto de software livre com impacto educacional e socioambiental.

Resposta do questionário 3

ID da resposta	46
Data de envio	2026-06-22 18:10:28
Última página	1
Idioma inicial	pt-BR
Semente	110861659
Data de início	2026-06-22 18:06:50
Data da última ação	2026-06-22 18:10:28

Geral

Seu nome completo:	Mario Araujo Xavier
Seu e-mail de contato:	marioxavier7@gmail.com
Seu usuário de Telegram:	@marioxavier7
Nome do projeto de software livre em que você fará mentoria de contribuições:	KDE
Link para o projeto (página oficial, repositório etc.):	https://kde.org/pt-br/
Descrição breve (até 3 linhas) do projeto em que você faria mentoria:	KDE é um projeto de software livre que produz interface gráfica, aplicativos e o SO KDE Neon. No KDE temos equipes de programação com linguagens Python, Javascript e Java
Indique as principais habilidades necessárias aos participantes nas tarefas em que você faria mentoria:	Sou da equipe de marketing, então vou fazer a ponte dos alunos com os veteranos da equipe de programação, tradução e documentação
Qual seria o seu período preferencial (dia, horário -- "2as. à tarde", "finais de semana entre 16-18h", p.ex.) para fazer reuniões de mentoria?	qualquer dia a noite das 21h as 22h e finais de semana em qualquer horario
Além de reuniões, você tem disponibilidade em complementar a mentoria de forma assíncrona (por exemplo, tirar dúvidas por e-mail)?	Sim
Você teria disponibilidade pra fazer mentoria de mais de uma dupla de participantes?	Sim
Use este campo para acrescentar observações adicionais às respostas.	

Resposta do questionário 4

ID da resposta	47
Data de envio	2026-06-22 18:18:47
Última página	1
Idioma inicial	pt-BR
Semente	1947270331
Data de início	2026-06-22 18:10:40
Data da última ação	2026-06-22 18:18:47

Geral

Seu nome completo:	Sergey Kosyrev
Seu e-mail de contato:	sergei.kosyrev@onlyoffice.com
Seu usuário de Telegram:	
Nome do projeto de software livre em que você fará mentoria de contribuições:	Only Office
Link para o projeto (página oficial, repositório etc.):	https://www.onlyoffice.com
Descrição breve (até 3 linhas) do projeto em que você faria mentoria:	OnlyOffice é um conjunto de editores de documentos, como editor de texto, apresentação de slides, planilhas, etc. A proposta dessa mentoria é o desenvolvimento de plugins
Indique as principais habilidades necessárias aos participantes nas tarefas em que você faria mentoria:	Requer conhecimentos básicos ou intermediários de JavaScript, conhecimentos básicos de git e paciência para debugar código. Também requer conhecimentos em inglês. O mentor é estrangeiro e todo contato será em inglês.
Qual seria o seu período preferencial (dia, horário -- "2as. à tarde", "finais de semana entre 16-18h", p.ex.) para fazer reuniões de mentoria?	O mentor está em outro fuso e acredito que a maior parte da comunicação será assíncrona.
Além de reuniões, você tem disponibilidade em complementar a mentoria de forma assíncrona (por exemplo, tirar dúvidas por e-mail)?	Sim
Você teria disponibilidade pra fazer mentoria de mais de uma dupla de participantes?	Sim
Use este campo para acrescentar observações adicionais às respostas.	Pode mentorar até 5 duplas

Resposta do questionário 5

ID da resposta	48
Data de envio	2026-06-23 13:54:09
Última página	1
Idioma inicial	pt-BR
Semente	95184010
Data de início	2026-06-23 13:52:40
Data da última ação	2026-06-23 13:54:09

Geral

Seu nome completo:	Felipe Correa da Silva Sanches
Seu e-mail de contato:	juca@members.fsf.org
Seu usuário de Telegram:	@fsanches
Nome do projeto de software livre em que você fará mentoria de contribuições:	Resgate histórico do computador Patinho Feio da USP (e sua emulação no Projeto MAME)
Link para o projeto (página oficial, repositório etc.):	Muito da documentação sobre o computador da USP foi preservada em https://github.com/ArqueologiaDigital/PatinhoFeio E o projeto MAME é desenvolvido em https://github.com/mamedev/mame Há também uma série de posts sobre esse projeto em https://forum.fiozera.com.br/t/resgate-historico-do-computador-patinho-feio-usp-1971/58
Descrição breve (até 3 linhas) do projeto em que você faria mentoria:	Em 1971, alunos da Poli-USP desenvolveram um projeto de computador pioneiro no Brasil chamado Patinho Feio. Ao longo dos últimos anos tem sido feito um esforço por coletar informações sobre o computador e preservá-las para a posteridade. Além da coleta de documentos, tem sido também feitas atividades de desenvolvimento de software e de hardware. Na parte de software, há um emulador do Patinho Feio implementado junto ao projeto MAME. E em termos de hardware, há um trabalho parcial de documentação dos circuitos tanto da CPU do Patinho Feio quanto de um sintetizador musical criado em 1975 pelo professor Guido Stolfi e usado como periférico do computador para tocar e gravar músicas de forma automatizada. Existem diversas atividades relacionadas a esse projeto que poderemos desenvolver com os estudantes em função de seus interesses. Em uma primeira conversa poderemos tratar de mais detalhes e identificar as atividades mais compatíveis com suas habilidades.
Indique as principais habilidades necessárias aos participantes nas tarefas em que você faria mentoria:	As habilidades dependem de qual parte do estudo do Patinho Feio (ou do sintetizador musical) for escolhida. Por exemplo: Podemos trabalhar: * Aprimorando as transcrições dos desenhos de diagramas de circuitos digitais do computador original (disponíveis originalmente em um PDF de um livro escaneado) em um software livre de CAD de eletrônica (KiCAD), com o objetivo de futuramente fabricar uma réplica funcional do computador. (habilidade: eletrônica digital) * Melhorando a representação gráfica do painel de controle do computador no emulador existente no MAME (habilidade: desenho vetorial com Inkscape e escrita de arquivos XML com as coordenadas dos elementos gráficos do desenho) * Desenvolvendo um web-site interativo que ensina uma pessoa como funcionava a operação do computador e permite de fato operá-lo rodando o emulador embutido na página web. (habilidade: escrita técnica e desenvolvimento web) Para todas as tarefas acima, hpa já uma parte do trabalho feito e eu oferecerei acompanhamento para orientar e ajudar no avanço do projeto. Nos três casos (ou qualquer outra abordagem que for desenvolvida) será necessário o uso de controle de versão em repositórios no github.
Qual seria o seu período preferencial (dia, horário -- "2as. à tarde", "finais de semana entre 16-18h", p.ex.) para fazer reuniões de mentoria?	Tenho horário flexível para encontros semanais, e prefiro sempre depois das 3:30 da tarde. Os dias específicos poderemos definir conforme a disponibilidade dos estudantes.
Além de reuniões, você tem disponibilidade em complementar a mentoria de forma assíncrona (por exemplo, tirar dúvidas por e-mail)?	Sim
Você teria disponibilidade pra fazer mentoria de mais de uma dupla de participantes?	Sim

Use este campo para acrescentar observações adicionais às respostas.

Não se assustem com a descrição longa que eu escrevi. Podemos encontrar o recorte particular do projeto que for de maior interesse dos estudantes. O importante é ter interesse em ajudar a preservar a história da computação nacional.