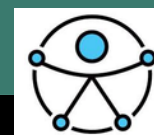


CURSO DE

CAPACITAÇÃO PARA O DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS ACESSÍVEIS VOLTADOS AO DESIGN UNIVERSAL



Coordenadora: Juliana Braga

Professor: Carlos Coletto

Tutores: Caroline Bruni,
Elaine Cristine, Emily Guidi,
Paloma Breit, Rafael Costoya,
Vinicius Dantas e Vitor Ponte

OBJETIVOS

- Capacitar pessoas desenvolvedoras e designers;
- Promover aplicativos móveis acessíveis desde a concepção;
- Conteúdo:
 - Acessibilidade digital.
 - Personalização x customização.
 - Diretrizes nacionais e internacionais.
 - Boas práticas de design inclusivo.
 - Introdução ao ambiente do Android Studio e Linguagem Kotlin
 - Desenvolvimento de um aplicativo utilizando praticas de acessibilidade e DU

OBJETIVOS

- Compreender importância do DU
- Conhecer diretrizes e normas aplicáveis
- Aplicar boas práticas em projetos reais
- Garantir inclusão e igualdade de acesso

PRÉ-REQUISITOS

- ◆ CONHECIMENTOS BÁSICOS DE INFORMÁTICA E PROGRAMAÇÃO;
- ◆ ACESSO À INTERNET BANDA LARGA;
- ◆ DEDICAÇÃO DE 3H SEMANAIS.
- ◆ COMPUTADOR C/ CONFIG. COMPATÍVEL

SOBRE O CURSO

- ◆ CARGA HORÁRIA TOTAL: 30H
PERÍODO: 10 SEMANAS
- ◆ 2 AULAS SÍNCRONAS (ABERTURA E ENCERRAMENTO)
DEMAIS: ASSÍNCRONAS VIA MOODLE.

AULAS SÍNCRONAS (OBRIGATÓRIAS)



Inaugural: 13/09/2025
(sábado), às 9h.

Encerramento: 22/11/2025
(sábado), às 9h.

EAD

- **Características do Curso**

- **Semanalmente serão postados conteúdos referente aos temas na plataforma Moodle, o estudante acessa o material disponibilizado e estuda no seu ritmo e horário.**
 - **Material disponibilizado - textos, vídeos, bibliografias**
 - **Atividades poderão ser individuais ou coletivas (fóruns, trabalhos em grupo**
 - **Atividades serão acompanhadas e corrigidas pelos tutores**
- **Ao final de cada aula serão solicitadas duas atividades que deverão ser postadas na plataforma.**
- **Nas semanas finais do curso será solicitado um projeto (app com alguns recursos estudados)**
- **Critério de Avaliação final: 60% (atividades) + 40% (projeto)**

EAD

- **Estratégias de tutoria**
 - 24 horas para responder dúvidas
 - 72 horas após o término do prazo para correção de atividades
 - Plantão síncrono diário (link dos horários dos tutores na página inicial do curso)
- **Nomes, formas de contato com professores e tutores**
 - **Professor:** Carlos Jair Coletto (carlos.coletto@ufabc.edu.br)
 - **Tutores:** Caroline Bruni, Elaine Cristine, Paloma Breit, Rafael Costoya, Vinicius Dantas e Vitor Ponte (**através dos Fóruns de Comunicação**)
- **Equipe de docentes responsáveis:** Carlos Coletto e Juliana Braga

CRITÉRIOS PARA A CERTIFICAÇÃO

SERÃO APROVADOS/AS NO CURSO COM DIREITO A CERTIFICADO DE EXTENSÃO OS CURSISTAS QUE TIVEREM:

- > CONCEITO FINAL A, B OU C
- > COMPARECIMENTO ONLINE NA AULA INAUGURAL E DE ENCERRAMENTO



CRONOGRAMA DO CURSO

Semana	Início	Fim	Tema
1	13/set	21/set	Encontro síncrono, Apresentação do Curso, Conteúdo, Conceitos
2	22/set	28/set	Ambiente de Desenvolvimento - Instalação / Execução / Criação de Projeto
3	29/set	05/out	Introdução à Linguagem Kotlin
4	06/out	12/out	Componentes de Interface (constraints, alinhamento, unidades de medida)
5	13/out	19/out	Navegação entre telas, Activities (criação, ciclo de vida), componentes de interação
6	20/out	26/out	Requisitos de Acessibilidade / Design Universal
7	27/out	02/nov	Recursos nativos do ambiente para apoiar o desenvolvimento
8	03/nov	09/nov	Lib MobileDU, definição, instalação, uso e criação de app exemplo
9	10/nov	16/nov	Deploy de App, distribuição
10	22/nov	22/nov	Encontro Síncrono de Encerramento do Curso, considerações finais

TERMO DE CIÊNCIA



É NECESSÁRIO PREENCHER O **TERMO DE CIÊNCIA** PARA TER ACESSO AO CURSO

PERGUNTAS?



PANORAMA ATUAL DO DESENVOLVIMENTO MOBILE

Plataformas

- Android
- iOS

Tipos de Desenvolvimento

- Nativo
- Híbrido
- Progressive Web Apps (PWAs)

IMPORTÂNCIA DO DESIGN UNIVERSAL (DU) E DO CURSO

Contexto

- Smartphones são parte essencial da vida.
- Substituem câmeras, GPS, relógios e muito mais.
- Usados por bilhões de pessoas no mundo.
- Precisam ser acessíveis para todas as pessoas.
- A acessibilidade tem efeito multiplicador positivo.

Problema Atual

- Configurações de acessibilidade do sistema nem sempre são herdadas pelos apps.
- Recursos podem ser difíceis de localizar ou entender.
- Barreiras enfrentadas por pessoas com deficiência (PcDs).
- Falta de formação, regulamentação e ferramentas para desenvolvedores.

Importância do Design Universal (DU)

- Criação de produtos e serviços utilizáveis pelo maior número de pessoas.
- Evita adaptações posteriores.
- Inclui desde o início pessoas de diferentes idades, habilidades e contextos.
- Diferença:
 - Acessibilidade remove barreiras específicas.
 - DU projeta para todos desde o início.

PRINCÍPIOS DO DU

1. Uso equitativo.
2. Flexibilidade de uso.
3. Uso simples e intuitivo.
4. Informação perceptível.
5. Tolerância a erros.
6. Baixo esforço físico.
7. Espaço e tamanho adequados.

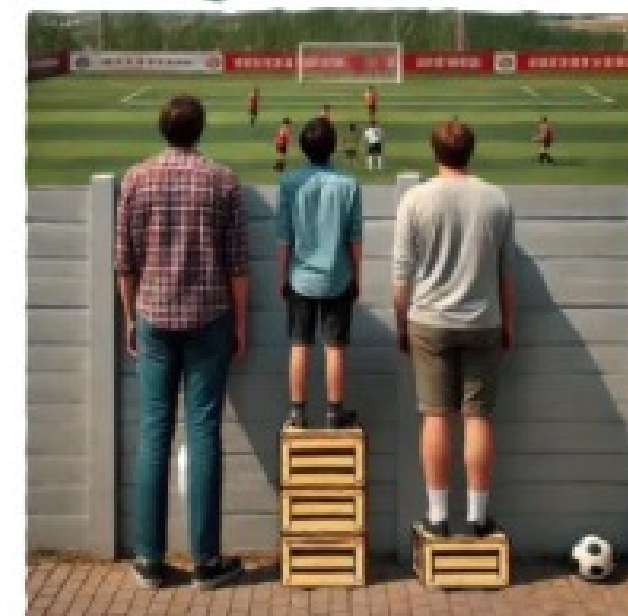
DESIGUALDADE



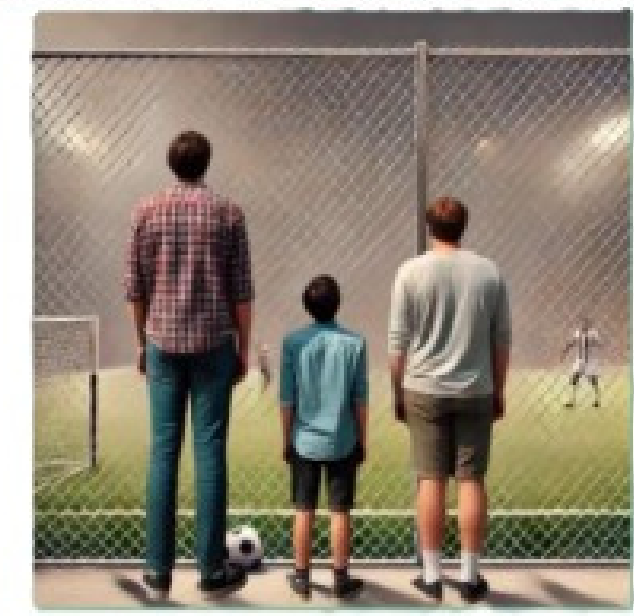
IGUALDADE



EQUIDADE



DESENHO UNIVERSAL



RELAÇÃO ENTRE ACESSIBILIDADE E DESIGN UNIVERSAL

➔ Ambos visam permitir o uso por todas as pessoas.

Acessibilidade

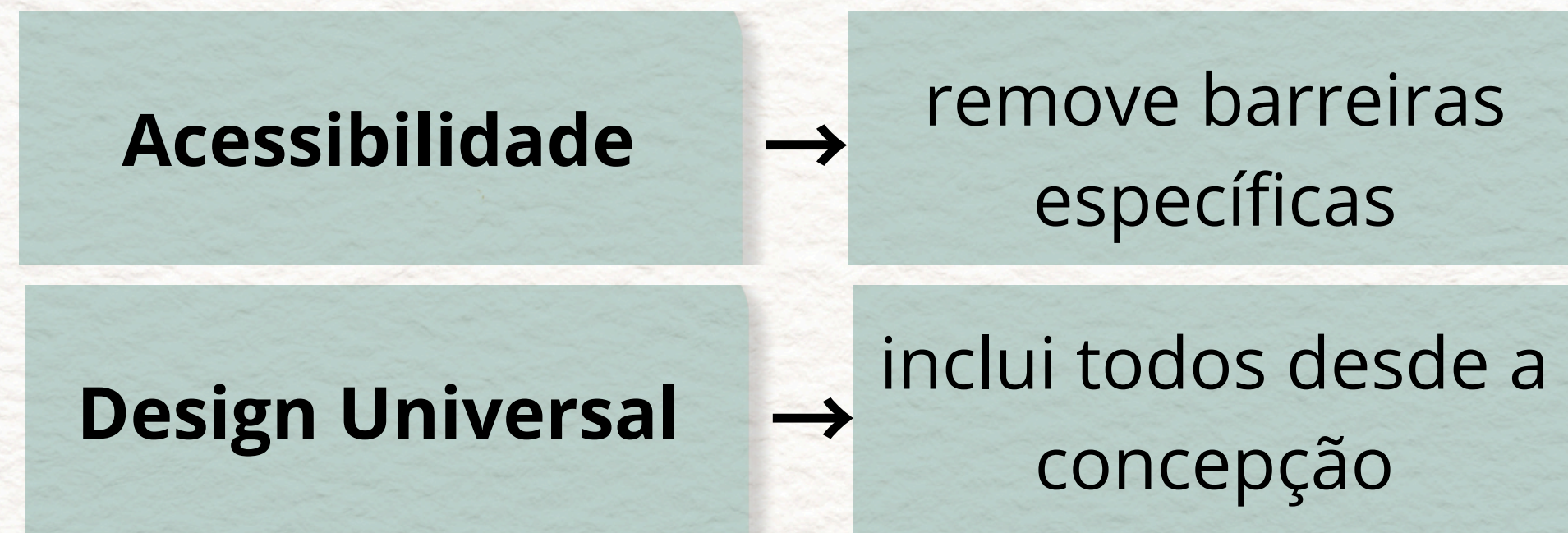
- Garante uso por pessoas com deficiências/limitações específicas.
- Requer adaptações ou alternativas para eliminar barreiras.
- Individualiza a remoção das barreiras

Design Universal

- Abordagem ampla e proativa.
- Cria soluções para o maior número de pessoas desde o início.
- Evita necessidade de adaptações posteriores.
- Sociabiliza a remoção das barreiras

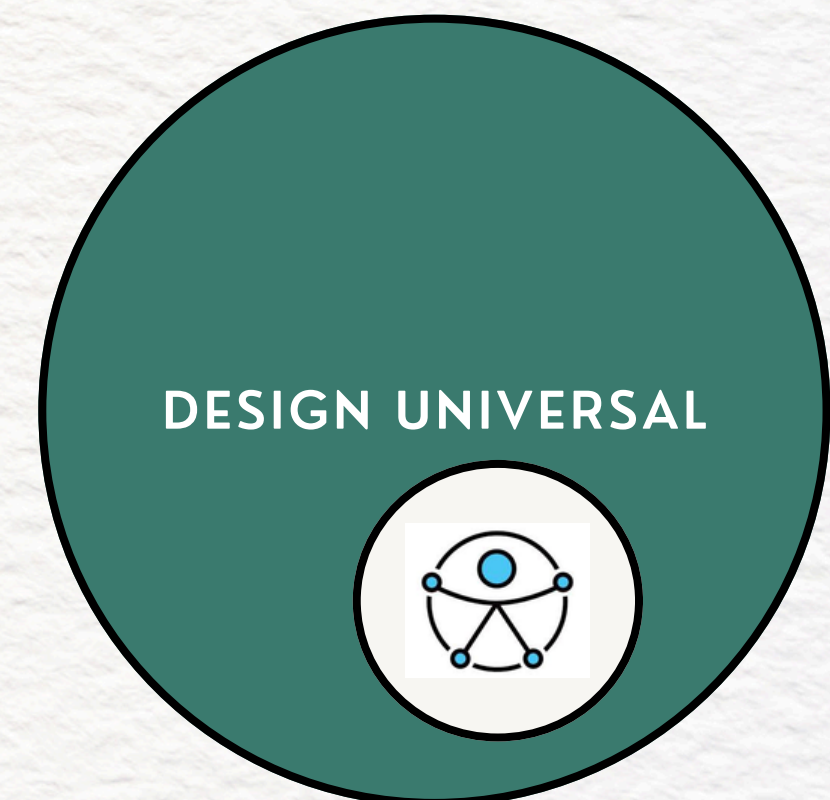
DIFERENÇAS E RELAÇÃO ENTRE OS CONCEITOS

Diferença central



Relação

- Acessibilidade é um subconjunto do Design Universal;
- Todo DU é acessível, mas nem toda solução acessível é universal.



DIRETRIZES

- **WCAG 2.2 (W3C)**
- **eMAG (Brasil):** recomendações para acessibilidade digital no governo.
- **GDAMA (2019):** guia específico para apps móveis.
- **NBR 17060 (ABNT, 2022):** requisitos obrigatórios para apps móveis.

OBRIGADO! =)

CONTATOS

- carlos.coletto@ufabc.edu.br